SE 翔泳社
SHOEISHA 販売推進部
東京都新宿区舟町5 Tel 03-5362-3810
Fax 03-5362-3817

注文一覧

エンジニア① ②

2024年3月

★	資格書販売ピーク商品
☆	今月のオススメ
新	当月新刊
先	先月新刊
重	重版出来（予定含む）

MEMO

貴店ご担当様	弊社担当

貴社番線印

受注日 月 日
搬入希望 月 日

ISBN 978-4-7981-XXXX-X

記号	Webプログラミング（B6）	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
	独習JavaScript 新版	6027-6	160270	2980		
	JavaScriptの絵本 第2版	5163-2	151630	1680		
	スラスラわかるJavaScript 新版	7326-9	173260	2400		
☆	JavaScript 1年生	5326-1	153260	1980		
	JavaScript逆引きレシピ 第2版	5757-3	157570	2800		
	つくって楽しいJavaScript入門	6832-6	168320	2200		
	ステップアップJavaScript	6983-5	169830	2400		
	jQuery標準デザイン講座	3622-6	136220	2480		
	動かして学ぶ！Vue.js開発入門	5892-1	158920	3200		
	入門Node.jsプログラミング	5862-4	158620	3400		
	独習JSP＆サーブレット 第3版	6705-3	167050	3600		
	独習PHP 第4版	6849-4	168490	3400		
	PHPの絵本 第2版	5164-9	151640	1680		
重	スラスラわかるPHP 第2版	6850-0	168500	2300		
	独習ASP.NET Webフォーム 第6版	6365-9	163650	3800		
	動かして学ぶ！Laravel開発入門	6865-4	168650	3000		
	ザ・ダークパターン	7246-0	172460	2000		
	フロントエンド開発のためのセキュリティ入門	6947-7	169470	2700		
☆	実装で学ぶフルスタックWeb開発	7933-9	179330	3300		

記号	プログラミング・開発（B2）	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
	プログラミング入門/理論					
	おうちで学べる プログラミングのきほん	3064-4	130640	1980		
	プログラムの絵本	4674-4	146740	1780		
	おうちで学べるアルゴリズムのきほん	4528-0	145280	2200		
	図解まるわかり プログラミングのしくみ	6328-4	163280	1680		
	アルゴリズムの絵本 第2版	5937-9	159370	1780		
	アルゴリズム図鑑 増補改訂版	7243-9	172430	2480		
	図解まるわかり アルゴリズムのしくみ	7160-9	171600	1680		
	プログラマを育てる脳トレパズル	6382-6	163820	1800		
	ゲームメカニクス大全 第2版	7674-1	176740	4200		
	コンピュータアーキテクチャのエッセンス［第2版］	6793-0	167930	4200		
	iPhone1台で学ぶプログラミング	7959-9	179590	1700		
	コードが動かないので帰れません！	8067-0	180670	2000		
	プログラミング言語					
重	独習C 新版	5024-6	150240	3000		
	Cの絵本 第2版	5038-3	150380	1380		
	スラスラわかるC言語 第2版	5379-7	153790	2200		
	C言語 新版 ゼロからはじめるプログラミング	7465-5	174650	2000		
	独習C++ 新版	5023-9	150230	3380		
	C++の絵本 第2版	5190-8	151900	1780		
	スラスラわかるC++ 第3版	7294-1	172940	2580		
	独習C# 第5版	7556-0	175560	3800		
	C#の絵本 第2版	5189-2	151890	1780		
	スラスラわかるC# 第2版	5463-3	154630	2680		

記号	プログラミング・開発（B2）	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
新	独習Java 第6版	8094-6	180940	2980		
	Javaの絵本 第3版	5037-6	150370	1580		
	スラスラわかるJava 第3版	7563-8	175630	2600		
☆	Java1年生	4351-4	143510	1980		
	Java逆引きレシピ 第2版	5844-0	158440	2800		
	Java 第3版 入門編	6706-0	167060	1880		
	Java 第3版 実践編	6707-7	167070	1880		
	Spring徹底入門	4247-0	142470	4000		
	独習Python	6364-2	163640	3000		
	Pythonの絵本	5513-5	155130	1780		
	スラスラわかるPython 第2版	6936-1	169360	2300		
☆	Python1年生 第2版	7038-1	170380	1980		
☆	Python 2年生 スクレイピングのしくみ	6191-4	161910	2200		
☆	Python 2年生 データ分析のしくみ	6496-0	164960	2200		
☆	Python2年生 デスクトップアプリ開発のしくみ	7499-0	174990	2200		
☆	Python3年生 機械学習のしくみ	6657-5	166570	2200		
☆	Python3年生 ディープラーニングのしくみ	7498-3	174980	2200		
	マインクラフトでわくわく学ぶ！Pythonプログラミング入門	7559-1	175590	1800		
	動かして学ぶ！Python Django開発入門 第2版	7419-8	174190	3400		
	Pythonではじめるアルゴリズム入門	6323-9	163230	2200		
重	Python ゼロからはじめるプログラミング	6946-0	169460	1880		
	ChatGPTと学ぶPython入門	8223-0	182230	1980		
	Python自動化簡単レシピ	6612-4	166120	2500		
	動かして学ぶ！Pythonサーバレスアプリ開発入門	6972-9	169720	2800		
	動かして学ぶ！Python FastAPI開発入門	7722-9	177220	3200		
	Python FlaskによるWebアプリ開発入門	6646-9	166460	3400		
	実践Django	5395-7	153950	3500		
	独習アセンブラ 新版	7029-9	170290	3880		
	独習Ruby 新版	6884-5	168840	3200		
	Microsoft Power Automate入門	7054-1	170540	2880		
	動かして学ぶ！Rust入門	7723-6	177230	3600		
	なっとく！関数型プログラミング	7980-3	179800	3400		
	ゲームプログラミング					
	たのしい2Dゲームの作り方 第2版	7935-3	179350	2880		
	戦略ゲームAI 解体新書	5441-1	154410	2800		
	ゲームをテストする	7562-1	175620	2380		
	Unreal Engine 5で学ぶビジュアルエフェクト実装	7770-0	177700	4600		
	モバイルプログラミング					
	基礎＆応用力をしっかり育成！Androidアプリ開発の教科書 第3版 Java対応	7631-4	176310	2850		
重	基礎＆応用力をしっかり育成！Androidアプリ開発の教科書 第3版 Kotlin対応	7613-0	176130	2850		
	いきなりプログラミング Androidアプリ開発	7899-8	178990	2200		
	動かして学ぶ！Flutter開発入門	7736-6	177360	3800		

ご注文はこちらまで FAX:03－5362－3817 メール:seorder@shoeisha.co.jp