

プログラミング① C/C++/VB/Java

④

1/★	基本在庫+平台お薦め
1	基本在庫
★	平台お薦め
2	ロングセラー
先	先月新刊

MEMO

貴店ご担当様	当社担当

受注日 月 日
搬入希望 月 日

ISBN 978-4-7981-XXXX-X / 978-4-88135-XXX-X

記号	SET	プログラミング入門/プログラミング概念	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
1	B	ルビィのぼうけん	4349-1	143490	1800		
1	B	ルビィのぼうけん コンピューターの国のルビィ	3877-0	138770	1800		
1	B	親子で楽しく学ぶ! マインクラフトプログラミング	4911-0	149110	1800		
先		コードでチャレンジ! マインクラフトプログラミング	5505-0	155050	1800		
1	B	ビスケッであそぼう	4305-7	143050	1800		
新		手づくり工作をうごかそう! micro:bitプログラミング	5464-0	154640	1800		
2		プログラミング教育が変える子どもの未来	5095-6	150950	1600		
2	B	先生のための小学校プログラミング教育がよくわかる本	5074-1	150740	1680		
新		これで大丈夫! 小学校プログラミングの授業	5640-8	156400	1800		
1	B	おうちで学べる プログラミングのきほん	3064-4	130640	1980		
1	B	プログラムの絵本	4674-4	146740	1780		
1	A	プログラマ脳を鍛える数学パズル	4245-6	142450	2580		
2		もっとプログラマ脳を鍛える数学パズル	5361-2	153610	2580		
2		その数式、プログラムできますか?	4110-7	141100	2600		
2		その理屈、証明できますか?	4099-5	140990	2800		
2	A	アルゴリズム図鑑	4977-6	149770	2380		
1	A	おうちで学べるアルゴリズムのきほん	4528-0	145280	2200		
2		アルゴリズムの絵本	0452-2	104520	1680		
2		なっとく! アルゴリズム	4335-4	143350	2500		
2		ガベージコレクション	3420-8	134200	4200		
2		アジャイル時代のオブジェクト脳のつくり方	3465-9	134650	2800		
記号	SET	C/C++/C#/VB	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
2		独習C 新版	5024-6	150240	3000		
1	B	Cの絵本 第2版	5038-3	150380	1380		
2	A	スラスラわかるC言語 第2版	5379-7	153790	2200		
2		C言語改訂版① はじめてのプログラミング	1806-2	118060	1880		
2		C言語改訂版② はじめて学ぶCの仕組み	1807-9	118070	1880		
2	A	C++の絵本 第2版	5190-8	151900	1780		
2		スラスラわかるC++	3406-2	134060	2280		
2		C++プライマー 第5版	4300-2	143000	7800		
2		独習C# 新版	5382-7	153820	3600		
2	A	C#の絵本 第2版	5189-2	151890	1780		
2		スラスラわかるC#	2582-4	125820	2500		
2		C#逆引きレシピ	4396-5	143960	2900		
2		More Effective C# 6.0/7.0	5398-8	153980	3400		
2		Visual Basicの絵本	2253-3	122530	1780		
2		独習ASP.NET 第5版	4402-3	144020	3800		
2		ASP.NETの絵本	2003-4	120030	1780		

記号	SET	Java/JSP	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
2		独習Java サーバサイド編 第2版	3049-1	130490	3600		
2		10日でおぼえる Java入門教室 第3版	2019-5	120190	2600		
1	B	Javaの絵本 第3版	5037-6	150370	1580		
2		スラスラわかるJava	3079-8	130790	2500		
2		Java逆引きレシピ	2238-0	122380	2800		
2		これならわかる Java 入門の入門 第2版	1456-9	114560	1600		
2		これならわかる トレーニングドリルJava	1326-5	113260	1600		
1	A	Java 第2版 入門編 ゼロからはじめるプログラミング	5184-7	151840	1880		
1	A	Java 第2版 実践編 アプリケーション作りの基本	5183-0	151830	1880		
2		即戦力にならないといけない人のためのJava入門 (Java 8対応)	4407-8	144070	2980		
2		10日でおぼえる JSP & サーブレット入門教室 第4版	4034-6	140340	2800		
2		Spring徹底入門	4247-0	142470	4000		
2		Java EE 7徹底入門	4092-6	140920	3800		
2		Gradle徹底入門	3643-1	136430	3800		
2		Play Framework 2徹底入門	3392-8	133920	3800		
2		RxJavaリアクティブプログラミング	4951-6	149510	3600		
記号	SET	特化言語	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
2		Scalaパズル	4503-7	145030	3000		
2		Scala逆引きレシピ	2541-1	125410	3200		
2		スターティングGo言語	4241-8	142410	2980		
2		関数型リアクティブプログラミング	4556-3	145560	4300		