

PC書 注文一覧

2017年2月

貴社番線印

プログラミング② アプリ開発/ゲーム開発
スクリプト言語

⑤

MEMO

| | |
|--------|------|
| 貴店ご担当様 | 当社担当 |
| | |

| |
|-----------|
| 1. 必須書 |
| 2. 基本書 |
| 3. ロングセラー |
| 4. 専門書 |
| ★ 注目銘柄 |

ISBN 978-4-7981-XXXX-X

受注日 月 日
搬入希望 月 日

| 品名 | SET | iOS/Android開発 | ISBN | CODE | 本体 | 在庫 | 注文 |
|----|-----|--|--------|--------|------|----|----|
| 2 | A | ほんきで学ぶSwift+iOSアプリ開発入門 | 4235-7 | 142350 | 2800 | | |
| 4 | | SwiftではじめるUI設計&プログラミング | 3578-6 | 135780 | 2800 | | |
| 4 | | Swiftデザインパターン | 4249-4 | 142490 | 3800 | | |
| 新 | | iPhone&Androidアプリ内課金プログラミング完全ガイド 第2版 | 4607-2 | 146070 | 3480 | | |
| 2 | | ほんきで学ぶAndroidアプリ開発入門 第2版 | 4812-0 | 148120 | 2800 | | |
| 2 | | Androidの絵本 | 3639-4 | 136390 | 1880 | | |
| 3 | | Androidアプリ開発逆引きレシピ | 3451-2 | 134510 | 2800 | | |
| 2 | | 作ればわかる! Androidプログラミング 第4版 SDKS/6 Android Studio対応 | 4580-8 | 145800 | 2680 | | |
| 品名 | SET | ゲーム開発 | ISBN | CODE | 本体 | 在庫 | 注文 |
| 3 | | ゲームプランナーの新しい教科書 | 4201-2 | 142010 | 2200 | | |
| 3 | B | ゲームクリエイターの仕事 | 4437-5 | 144370 | 1980 | | |
| 3 | | アプリ&ゲームプランナー必読! レベルデザイン徹底指南書 | 4518-1 | 145180 | 2580 | | |
| 4 | | 実例で学ぶ ゲーム開発に使える数学・物理学入門 | 3086-6 | 130860 | 2800 | | |
| 4 | | 動かして学ぶ 3Dゲーム開発の数学・物理 | 3692-9 | 136920 | 3200 | | |
| 2 | A | ほんきで学ぶUnityゲーム開発入門 Unity5対応 | 4252-4 | 142520 | 2800 | | |
| 3 | | Unity5 3Dゲーム開発講座 ユニティちゃんで作る本格アクションゲーム | 3822-0 | 138220 | 2980 | | |
| 3 | | Unity5ゲーム開発レシピ | 4303-3 | 143030 | 2800 | | |
| 3 | | Unity5+Live2D ノベル&アドベンチャーゲーム開発講座 | 4395-8 | 143950 | 3200 | | |
| 2 | | Unity5オンラインゲーム開発講座 | 4073-5 | 140730 | 3200 | | |
| 3 | | Unity ゲームエフェクト入門 | 4412-2 | 144120 | 3400 | | |
| 新 | | 作れる! 学べる! Unreal Engine 4 ゲーム開発入門 | 4937-0 | 149370 | 3280 | | |
| 3 | | Unreal Engine 4 ブループリント逆引きリファレンス | 4302-6 | 143020 | 4500 | | |
| 3 | | Unreal Engineスマートフォン3Dゲーム開発講座 Unreal Engine 4対応 | 3398-0 | 133980 | 3800 | | |
| 3 | | Cocos2d-xスマートフォン2Dゲーム開発講座 Cocos2d-x 3対応 | 3605-9 | 136050 | 3200 | | |
| 2 | | SpriteKitではじめる2Dゲームプログラミング Swift対応 | 3951-7 | 139510 | 2980 | | |
| 3 | | パズルRPGの作り方 | 4158-9 | 141580 | 2880 | | |
| 3 | | 戦略シミュレーションゲームの作り方 | 3784-1 | 137840 | 2880 | | |
| 2 | | VRコンテンツ最前線 | 4459-7 | 144590 | 2400 | | |
| 2 | | Oculus Riftでオレの嫁と会える本 | 3746-9 | 137460 | 2680 | | |
| 3 | | 3D GAME GRAPHICS BIBLE 2017 | 4561-7 | 145610 | 4000 | | |

| 品名 | SET | JavaScript | ISBN | CODE | 本体 | 在庫 | 注文 |
|----|-----|--|--------|--------|------|----|----|
| 3 | | 独習JavaScript 第2版 | 3084-2 | 130840 | 2800 | | |
| 3 | | 10日でおぼえる JavaScript入門教室 第3版 | 2410-0 | 124100 | 2600 | | |
| 1 | | JavaScriptの絵本 | 1460-6 | 114600 | 1680 | | |
| 1 | | スラスラわかるJavaScript | 2583-1 | 125830 | 2300 | | |
| 3 | A | JavaScript逆引きレシピ jQuery対応 | 3546-5 | 135460 | 3000 | | |
| 3 | | JavaScript① はじめてのプログラミングとJavaScriptの基礎 | 1804-8 | 118040 | 1880 | | |
| 3 | | JavaScript②Webアプリケーションの基礎とJavaScriptを使ったプログラミングテクニック | 1805-5 | 118050 | 1980 | | |
| 3 | | ブレイクスルーJavaScript | 3905-0 | 139050 | 2200 | | |
| 4 | | Effective JavaScript | 3111-5 | 131110 | 3200 | | |
| 4 | | JavaScript Ninjaの極意 | 2845-0 | 128450 | 3400 | | |
| 2 | | jQuery標準デザイン講座 | 3622-6 | 136220 | 2480 | | |
| 3 | | 10日でおぼえる jQuery入門教室 第2版 | 3332-4 | 133320 | 2800 | | |
| 品名 | SET | スクリプト言語 | ISBN | CODE | 本体 | 在庫 | 注文 |
| 2 | A | 独習PHP 第3版 | 3547-2 | 135470 | 3200 | | |
| 3 | | 10日でおぼえる PHP入門教室 第4版 | 2631-9 | 126310 | 2580 | | |
| 1 | | PHPの絵本 | 1264-0 | 112640 | 1680 | | |
| 2 | | スラスラわかるPHP | 2580-0 | 125800 | 2300 | | |
| 3 | | PHP逆引きレシピ 第2版 | 1987-8 | 119870 | 2800 | | |
| 3 | | PHP① はじめてのPHPプログラミング | 1802-4 | 118020 | 1880 | | |
| 3 | | ノンプログラマのためのPHP入門[10日間コース] | 1438-5 | 114380 | 2800 | | |
| 3 | | 独習Ruby | 1785-0 | 117850 | 3200 | | |
| 3 | | 10日でおぼえる Ruby on Rails入門教室 | 1472-9 | 114720 | 2800 | | |
| 2 | | Rubyの絵本 | 1718-8 | 117180 | 1680 | | |
| 3 | | Ruby① はじめてのプログラミング | 1799-7 | 117990 | 1880 | | |
| 3 | | Ruby② さまざまなデータとアルゴリズム | 1800-0 | 118000 | 1880 | | |
| 3 | | Ruby③オブジェクト指向とはじめての設計 | 1801-7 | 118010 | 1980 | | |
| 4 | | Effective Ruby | 3982-1 | 139820 | 3200 | | |
| 2 | | Perlの絵本 | 0902-2 | 109020 | 1680 | | |
| 3 | | Effective Perl 第2版 | 3981-4 | 139810 | 3800 | | |
| 4 | | 空飛ぶPython 即時開発指南書 | 3080-4 | 130800 | 2800 | | |