

東京都新宿区舟町5 Tel 03-5362-3810

Fax 03-5362-3817

1/★	基本在庫+平台お薦め
1	基本在庫
★	平台お薦め
2	ロングセラー
先	先月新刊

MEMO

①

貴店ご担当様	弊社担当

受注日 月 日
搬入希望 月 日

ISBN 978-4-7981-XXXX-X

記号	SET	パソコンソフト(B3)	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
1		数字力×EXCELで最強のビジネスマンになる本	4411-5	144110	1500		
2		なぜ、あなたのExcelは「パツとしない」のか？	4404-7	144040	1580		
2		現場で役立つ タブレット&Excelデータ連携・活用ガイド	4347-7	143470	2380		
2		スライドデザインの心理学	4129-9	141290	2180		
記号	SET	インターネット(D3)	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
2		Amazon出品サービス達人養成講座	3783-4	137830	1680		
2		Amazon輸出ビジネス達人養成講座	3815-2	138150	1780		
2		eBay輸出ビジネス達人養成講座	3907-4	139070	1780		
記号	SET	Web制作(B5)	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
2		ECzine 売れるECサイトのすごい仕掛け	5151-9	151510	1500		
1		文章力を鍛えるWebライティングのネタ出しノート	4590-7	145900	1680		
2		毎日の発信に役立つWebプロモーションのネタ出しノート	4772-7	147720	1680		
2		自社のブランド力を上げる！オウンドメディア制作・運用ガイド	4417-7	144170	2600		
記号	SET	クリエイティブ(B4)	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
2		レイアウト・デザインのアイデア1000	2046-1	120460	1600		
2		配色デザインのアイデア1000	1548-1	115480	1680		
2		ロゴデザインのアイデア1000	2922-8	129220	1680		

記号	SET	プログラミング・開発(B2)	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
2		なっとく！アルゴリズム	4335-4	143350	2500		
2		ガベージコレクション	3420-8	134200	4200		
2		その数式、プログラムできますか？	4110-7	141100	2600		
2		その理屈、証明できますか？	4099-5	140990	2800		
2		アジャイル時代のオブジェクト脳のつくり方	3465-9	134650	2800		
2		C++プライマー 第5版	4300-2	143000	7800		
2		Effective C# 6.0/7.0	5386-5	153860	3200		
2		More Effective C# 6.0/7.0	5398-8	153980	3400		
2		Java EE 7徹底入門	4092-6	140920	3800		
2		RxJavaリアクティブプログラミング	4951-6	149510	3600		
2		スターティングGo言語	4241-8	142410	2980		
2		関数型リアクティブプログラミング	4556-3	145560	4300		
2		Effective Ruby	3982-1	139820	3200		
2		Effective Perl 第2版	3981-4	139810	3800		
2		空飛ぶPython 即時開発指南書	3080-4	130800	2800		
2		はじめてのブロックチェーン・アプリケーション	5134-2	151340	3000		
2		実例で学ぶ ゲーム開発に使える数学・物理学入門	3086-6	130860	2800		
2		動かして学ぶ 3Dゲーム開発の数学・物理	3692-9	136920	3200		
2		戦略シミュレーションゲームの作り方	3784-1	137840	2880		
2		レガシーソフトウェア改善ガイド	4514-3	145140	3800		
2		レガシーコード改善ガイド	1683-9	116830	4200		
2		自然言語処理の基本と技術	2852-8	128520	2400		
2		エリック・エヴァンスのドメイン駆動設計	2196-3	121960	5200		
2		実践ドメイン駆動設計	3161-0	131610	5200		
2		組み込みソフトウェア開発のための構造化プログラミング	4761-1	147610	2500		
2		デジタル回路設計とコンピュータアーキテクチャ 第2版	4752-9	147520	5400		
2		低レベルプログラミング	5503-6	155030	4800		
2		計算機プログラムの構造と解釈 [第2版]	3598-4	135980	4600		
2		独習UML 第4版	1854-3	118540	3600		
2		ダイアグラム別UML徹底活用 第2版	1844-4	118440	2580		