

注文一覧

エンジニア①

2020年11月

貴社番線印

| | |
|---|-------------|
| ★ | ただいまのオススメ書籍 |
| 新 | 当月新刊 |
| 先 | 先月新刊 |
| 重 | 重版出来(予定含む) |

MEMO

②

| | |
|--------|------|
| 貴店ご担当様 | 弊社担当 |
| | |

受注日 月 日
搬入希望 月 日

ISBN 978-4-7981-XXXX-X

| 記号 | SET | プログラミング・開発 (B2) | ISBN | CODE | 本体 | 在庫 | 注文 |
|----|-----|-------------------------------------|--------|--------|------|----|----|
| | | プログラミング入門/理論 | | | | | |
| | | おうちで学べる プログラミングのきほん | 3064-4 | 130640 | 1980 | | |
| | B | プログラムの絵本 | 4674-4 | 146740 | 1780 | | |
| | | おうちで学べるアルゴリズムのきほん | 4528-0 | 145280 | 2200 | | |
| | | 図解まるわかり プログラミングのしくみ | 6328-4 | 163280 | 1680 | | |
| | | アルゴリズムの絵本 第2版 | 5937-9 | 159370 | 1780 | | |
| | B | アルゴリズム図鑑 | 4977-6 | 149770 | 2380 | | |
| | | プログラミングとロジカルシンキングが一緒にわかる本 | 6293-5 | 162930 | 1500 | | |
| 先 | | ゲームメカニクス大全 | 6473-1 | 164730 | 3980 | | |
| | | 絵で見てわかる量子コンピュータの仕組み | 5746-7 | 157460 | 2580 | | |
| | | みんなの量子コンピュータ | 6357-4 | 163570 | 3200 | | |
| 先 | | コンピュータアーキテクチャのエッセンス[第2版] | 6793-0 | 167930 | 4200 | | |
| | | プログラミング言語 | | | | | |
| | | 独習C 新版 | 5024-6 | 150240 | 3000 | | |
| | | Cの絵本 第2版 | 5038-3 | 150380 | 1380 | | |
| | B | スラスラわかるC言語 第2版 | 5379-7 | 153790 | 2200 | | |
| | | 独習C++ 新版 | 5023-9 | 150230 | 3380 | | |
| | | C++の絵本 第2版 | 5190-8 | 151900 | 1780 | | |
| | A | スラスラわかるC++ 第2版 | 5387-2 | 153870 | 2480 | | |
| | | 独習C# 新版 | 5382-7 | 153820 | 3600 | | |
| | | C#の絵本 第2版 | 5189-2 | 151890 | 1780 | | |
| | A | スラスラわかるC# 第2版 | 5463-3 | 154630 | 2680 | | |
| | | C#逆引きレシピ | 4396-5 | 143960 | 2900 | | |
| | | 独習Java 新版 | 5112-0 | 151120 | 2980 | | |
| | | Javaの絵本 第3版 | 5037-6 | 150370 | 1580 | | |
| | B | スラスラわかるJava 第2版 | 5673-6 | 156730 | 2500 | | |
| | | Java1年生 | 4351-4 | 143510 | 1980 | | |
| | | Java逆引きレシピ 第2版 | 5844-0 | 158440 | 2800 | | |
| | | Java 第2版 入門編 ゼロからはじめるプログラミング | 5184-7 | 151840 | 1880 | | |
| | | Java 第2版 実践編 アプリケーション作りの基本 | 5183-0 | 151830 | 1880 | | |
| | | 即戦力にならないといけない人のためのJava入門 (Java 8対応) | 4407-8 | 144070 | 2980 | | |
| 重 | | Spring徹底入門 | 4247-0 | 142470 | 4000 | | |
| | | 独習Python | 6364-2 | 163640 | 3000 | | |
| | | Pythonの絵本 | 5513-5 | 155130 | 1780 | | |
| | B | スラスラわかるPython | 5109-0 | 151090 | 2300 | | |
| | | Python 1年生 | 5319-3 | 153190 | 1980 | | |
| | | Python 2年生 | 6191-4 | 161910 | 2200 | | |
| | | Pythonによるクローラー&スクレイピング入門 | 4912-7 | 149120 | 3000 | | |
| | | テスト駆動Python | 5760-3 | 157600 | 2800 | | |
| | | 動かして学ぶ! Python Django開発入門 | 6250-8 | 162500 | 3400 | | |
| | B | Pythonではじめるアルゴリズム入門 | 6323-9 | 163230 | 2200 | | |
| | | Pythonトリック | 5767-2 | 157670 | 2800 | | |
| | | Python 2年生 データ分析のしくみ | 6496-0 | 164960 | 2200 | | |
| | | 独習Ruby on Rails | 6068-9 | 160680 | 3600 | | |
| | | 入門Goプログラミング | 5865-5 | 158650 | 2800 | | |

| 記号 | SET | プログラミング・開発 (B2) | ISBN | CODE | 本体 | 在庫 | 注文 |
|----|-----|---|--------|--------|------|----|----|
| | | ゲームプログラミング | | | | | |
| | | ゲームプランナーの新しい教科書 | 4201-2 | 142010 | 2200 | | |
| | | ゲームクリエイターの仕事 | 4437-5 | 144370 | 1980 | | |
| | | アプリ&ゲームプランナー必読! レベルデザイン徹底指南書 | 4518-1 | 145180 | 2580 | | |
| | | 作れる! 学べる! Unreal Engine 4 ゲーム開発入門 第2版 | 6192-1 | 161920 | 3280 | | |
| | | Unityでわかる! ゲーム数学 | 5478-7 | 154780 | 3380 | | |
| | | ゲームプログラミングC++ | 5761-0 | 157610 | 4600 | | |
| | | ブロックチェーン dapp&ゲーム開発入門 | 5968-3 | 159680 | 3280 | | |
| | | DirectX 12の魔導書 | 6193-8 | 161930 | 4600 | | |
| | | モバイルプログラミング | | | | | |
| | | 基礎&応用力をしっかりと育成! Androidアプリ開発の教科書 | 5202-8 | 152020 | 2750 | | |
| | | 基礎&応用力をしっかりと育成! Androidアプリ開発の教科書 Kotlin対応 | 6044-3 | 160440 | 2850 | | |
| | | 作ればわかる! Androidプログラミング Kotlin対応 | 6014-6 | 160140 | 2680 | | |
| | | Kotlinプログラミング | 6019-1 | 160190 | 3400 | | |
| 記号 | SET | Web制作 (B5) | ISBN | CODE | 本体 | 在庫 | 注文 |
| | | ホームページ辞典 第6版 HTML・CSS・JavaScript | 5321-6 | 153210 | 2000 | | |
| | | HTML5&CSS3標準デザイン講座 30LESSONS【第2版】 | 5813-6 | 158130 | 2580 | | |
| | B | HTML5&CSS3しっかり入門教室 | 5455-8 | 154550 | 2380 | | |
| | | HTML5/CSS3モダンコーディング | 4157-2 | 141570 | 2680 | | |
| | | はじめてのCSS設計 | 4315-6 | 143150 | 2680 | | |
| | | WordPress標準デザイン講座 20LESSONS【第2版】 | 5651-4 | 156510 | 2580 | | |
| | | WordPress Web開発逆引きレシピ | 4377-4 | 143770 | 2800 | | |
| 重 | | UIデザインの教科書【新版】 | 5545-6 | 155450 | 2380 | | |
| | B | Web制作者のためのUXデザインをはじめの本 | 4333-0 | 143330 | 2200 | | |
| | | Adobe XDではじめるWebデザイン&プロトタイピング | 5871-6 | 158710 | 2500 | | |
| 記号 | SET | Webプログラミング (B6) | ISBN | CODE | 本体 | 在庫 | 注文 |
| | | JavaScriptの絵本 第2版 | 5163-2 | 151630 | 1680 | | |
| | A | スラスラわかるJavaScript | 2583-1 | 125830 | 2300 | | |
| | B | JavaScript 1年生 | 5326-1 | 153260 | 1980 | | |
| | | JavaScript逆引きレシピ 第2版 | 5757-3 | 157570 | 2800 | | |
| | | 入門JavaScriptプログラミング | 5864-8 | 158640 | 2800 | | |
| | | jQuery標準デザイン講座 | 3622-6 | 136220 | 2480 | | |
| | | 動かして学ぶ! Vue.js開発入門 | 5892-1 | 158920 | 3200 | | |
| | | 入門Node.jsプログラミング | 5862-4 | 158620 | 3400 | | |
| | | 独習PHP 第3版 | 3547-2 | 135470 | 3200 | | |
| | | PHPの絵本 第2版 | 5164-9 | 151640 | 1680 | | |
| | | 独習ASP.NET Webフォーム 第6版 | 6365-9 | 163650 | 3800 | | |