

Fax 03-5362-3817

★	資格書販売ピーク商品
☆	今月のオススメ
新	当月新刊
先	先月新刊
重	重版出来(予定含む)

エンジニア①

MEMO

②

貴店ご担当様	弊社担当

貴社番線印

受注日 月 日
搬入希望 月 日

[illegible]

記号	SET	プログラミング・開発 (B2)	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
		プログラミング言語					
		独習Python	6364-2	163640	3000		
	B	Pythonの絵本	5513-5	155130	1780		
	B	スラスラわかるPython	5109-0	151090	2300		
		Python 1年生	5319-3	153190	1980		
		Python 2年生 スクレイピングのしくみ	6191-4	161910	2200		
		Python 2年生 データ分析のしくみ	6496-0	164960	2200		
		動かして学ぶ！Python Django開発入門	6250-8	162500	3400		
		Pythonではじめるアルゴリズム入門	6323-9	163230	2200		
	A	Pythontリック	5767-2	157670	2800		
		ゲームプログラミング					
		作れる！学べる！Unreal Engine 4 ゲーム開発入門 第2版	6192-1	161920	3280		
		ゲームプログラミングC++	5761-0	157610	4600		
		DirectX 12の魔導書	6193-8	161930	4600		
先		たのしい2Dゲームの作り方	6411-3	164110	2680		
		モバイルプログラミング					
		基礎&応用力をしっかり育成！Androidアプリ開発の教科書	5202-8	152020	2750		
		基礎&応用力をしっかり育成！Androidアプリ開発の教科書 Kotlin対応	6044-3	160440	2850		
		作ればわかる！Androidプログラミング Kotlin対応	6014-6	160140	2680		
記号	SET	開発管理 (B7)	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
		エンジニア教養					
	A	ITエンジニアのための【業務知識】がわかる本 第5版	5738-2	157380	2580		
	B	先輩がやさしく教えるシステム管理者の知識と実務	5260-8	152600	1780		
		エンジニアを説明上手にする本	4759-8	147590	2200		
	A	エンジニアのための文章術再入門講座 新版	6425-0	164250	2200		
	A	エンジニアのためのWord 再入門講座 新版	6424-3	164240	2200		
		採用・人事担当者のためのITエンジニアリングの基本がわかる本	6531-8	165310	2200		
	A	カイゼン・ジャーニー	5334-6	153340	2300		
	A	チーム・ジャーニー	6363-5	163630	2400		
		ずっと受けたかったソフトウェアエンジニアリングの新人研修 第3版	5756-6	157560	2000		
☆		SCRUM BOOT CAMP THE BOOK【増補改訂版】	6368-0	163680	2400		
☆		SCRUMMASTER THE BOOK	6685-8	166850	2500		
☆		ここはウォーターフォール市、アジャイル町	6538-7	165380	2280		
先		アジャイルなチームをつくる ふりかえりガイドブック	6879-1	168790	2600		
		ITIL はじめの一歩	5888-4	158880	1800		
		IoTシステムのプロジェクトがわかる本	6371-0	163710	2800		
		開発手法					
☆		ドメイン駆動設計入門	5072-7	150720	3200		
		モダン・ソフトウェアエンジニアリング	6522-6	165220	3600		

ご注文はこちらまで FAX: **03-5362-3817** メール: seorder@shoeisha.co.jp