SE 翔泳社

SHOEISHA 販売推進部

東京都新宿区舟町5 Tel 03-5362-3810

Fax 03-5362-3817

МЕМО

	Fax 03-5362-3817
*	資格書販売ピーク商品
*	今月のオススメ
新	当月新刊
先	先月新刊
重	重版出来(予定含む)

注文一覧

エンジニア①

2021年3月

2

貴店ご担当様	弊社担当

貴社番線印

ISBN 978-4-7981-XXXX-X

受注日	月	日
搬入希望	月	

								1/1又 / \	印主	,	J	Ш
記号	SET	プログラミング・開発(B2)	ISBN	CODE	本体	在庫 注文	記号 SET	プログラミング・開発(B2)	ISBN	CODE	本体 在庫	注文
		プログラミング入門/理論						プログラミング言語				
		 おうちで学べる プログラミングのきほん	3064 - 4	130640	1980			·····································	6364 - 2	163640	3000	
	В	プログラムの絵本	4674 - 4		1780		В	Pythonの絵本	5513-5		1780	
		おうちで学べるアルゴリズムのきほん	4528-0		2200			スラスラわかるPython		151090	2300	
		図解まるわかり プログラミングのしくみ	6328 - 4		1680			Python 1年生		153190	1980	
		アルゴリズムの絵本 第2版	5937 - 9		1780			Python 2年生 スクレイピングのしくみ		161910	2200	
		アルゴリズム図鑑	4977 - 6		2380			Python 2年生 データ分析のしくみ		164960	2200	
		プログラミングとロジカルシンキングが一気にわかる 本	6293 - 5		1500			動かして学ぶ!Python Django開発入門		162500	3400	
		本 プログラマを育てる脳トレパズル	6382 - 6		1800	 		Bythonではじめるアルゴリズム入門		163230	2200	
		ノログノイで自ての個にレバスル	0302-0	103020	1800							
		じ 1 34-5-4人	(/77 4	4//770	7000			Pythonトリック	5/6/-2	157670	2800	
		ゲームメカニクス大全	6473-1	164730	3980			ゲームプログラミング 作れる!学べる!Unreal Engine 4 ゲーム開発入門	(100 1	4 (4 0 0 0	7000	
		コンピュータアーキテクチャのエッセンス[第2版]	6793-0	167930	4200			第2版	6192-1	161920	3280	
								ゲームプログラミングC++		157610	4600	
								DirectX 12の魔導書		161930	4600	
								たのしい2Dゲームの作り方	6411-3	164110	2680	
								モバイルプログラミング				
		プログラミング言語						基礎&応用力をしっかり育成! Androidアプリ開発の教科書	2202-0	152020	2750	
	Α	独習C新版	5024-6	150240	3000			基礎&応用力をしっかり育成! Androidアプリ開発の 教科書 Kotlin対応	6044-3	160440	2850	
		Cの絵本 第2版	5038-3	150380	1380			作ればわかる!Androidプログラミング Kotlin対応	6014-6	160140	2680	
	В	スラスラわかるC言語 第2版	5379-7	153790	2200							
		独習C++ 新版	5023-9	150230	3380		記号 SET	開発管理(B7)	ISBN	CODE	本体 在庫	注文
		C++の絵本 第2版	5190-8	151900	1780			エンジニア教養				
		スラスラわかるC++ 第2版	5387-2	153870	2480		А	ITエンジニアのための【業務知識】がわかる本 第5版	5738-2	157380	2580	
		独習C# 新版	5382 - 7	153820	3600		В	先輩がやさしく教えるシステム管理者の知識と実務	5260-8	152600	1780	
	В	C#の絵本 第2版	5189-2	151890	1780			エンジニアを説明上手にする本	4759-8	147590	2200	
	Α	スラスラわかるC# 第2版	5463-3	154630	2680		A	エンジニアのための文章術再入門講座 新版	6425-0	164250	2200	
								エンジニアのためのWord 再入門講座 新版			2200	
	Α	独習Java 新版	5112-0	151120	2980			採用・人事担当者のためのITエンジニアリングの基本がわかる本	6531-8	165310	2200	
		Javaの絵本 第3版	5037-6	150370	1580		А	カイゼン・ジャーニー	5334-6	153340	2300	
	В	スラスラわかるJava 第2版	5673-6	156730	2500		А	チーム・ジャーニー	6363 - 5	163630	2400	
		Java1年生	4351-4	143510	1980			ずっと受けたかったソフトウェアエンジニアリングの新 人研修 第3版	5756-6	157560	2000	
		Java逆引きレシピ 第2版	5844-0	158440	2800		☆	SCRUM BOOT CAMP THE BOOK【增補改訂版】	6368-0	163680	2400	
		Java 第3版 入門編	6706-0	167060	1880		☆	SCRUMMASTER THE BOOK	6685-8	166850	2500	
		Java 第3版 実践編	6707 - 7	167070	1880		☆	ここはウォーターフォール市、アジャイル町	6538-7	165380	2280	
重		Spring徹底入門	4247-0	142470	4000		先	アジャイルなチームをつくる ふりかえりガイドブック	6879 - 1	168790	2600	
								ITIL はじめの一歩	5888-4	158880	1800	
								IoTシステムのプロジェクトがわかる本	6371-0	163710	2800	
					1			開発手法				
								ドメイン駆動設計入門	5072 - 7	150720	3200	
								モダン・ソフトウェアエンジニアリング		165220	3600	
									0722-0	107220	3000	
					<u> </u>							