

★	資格書販売ピーク商品
☆	今月のオススメ
新	当月新刊
先	先月新刊
重	重版出来(予定含む)

注文一覧

エンジニア①

2021年6月

②

貴店ご担当様	弊社担当

貴社番線印

ISBN 978-4-7981-XXXX-X

受注日

月

日

搬入希望

月

日

記号	SET	プログラミング・開発 (B2)	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
		プログラミング入門/理論					
		おうちで学べる プログラミングのきほん	3064-4	130640	1980		
	B	プログラムの絵本	4674-4	146740	1780		
		おうちで学べるアルゴリズムのきほん	4528-0	145280	2200		
		図解まるわかり プログラミングのしくみ	6328-4	163280	1680		
	B	アルゴリズムの絵本 第2版	5937-9	159370	1780		
		アルゴリズム図鑑	4977-6	149770	2380		
	●	プログラミングとロジカルシンキングが一気にわかる本	6293-5	162930	1500		
		プログラマを育てる脳トレパズル	6382-6	163820	1800		
		ゲームメカニクス大全	6473-1	164730	3980		
		コンピュータアーキテクチャのエッセンス[第2版]	6793-0	167930	4200		
		プログラミング言語					
	A	独習C 新版	5024-6	150240	3000		
		Cの絵本 第2版	5038-3	150380	1380		
	B	スラスラわかるC言語 第2版	5379-7	153790	2200		
		独習C++ 新版	5023-9	150230	3380		
		C++の絵本 第2版	5190-8	151900	1780		
		スラスラわかるC++ 第2版	5387-2	153870	2480		
		独習C# 新版	5382-7	153820	3600		
	B	C#の絵本 第2版	5189-2	151890	1780		
	A	スラスラわかるC# 第2版	5463-3	154630	2680		
	A	独習Java 新版	5112-0	151120	2980		
		Javaの絵本 第3版	5037-6	150370	1580		
	B	スラスラわかるJava 第2版	5673-6	156730	2500		
		Java1年生	4351-4	143510	1980		
		Java逆引きレシピ 第2版	5844-0	158440	2800		
		Java 第3版 入門編	6706-0	167060	1880		
		Java 第3版 実践編	6707-7	167070	1880		
重		Spring徹底入門	4247-0	142470	4000		
		独習Python	6364-2	163640	3000		
	B	Pythonの絵本	5513-5	155130	1780		
	B	スラスラわかるPython	5109-0	151090	2300		
		Python 1年生	5319-3	153190	1980		
		Python 2年生 スクレイピングのしくみ	6191-4	161910	2200		
		Python 2年生 データ分析のしくみ	6496-0	164960	2200		
		動かして学ぶ! Python Django開発入門	6250-8	162500	3400		
		Pythonではじめるアルゴリズム入門	6323-9	163230	2200		
	A	Pythontリック	5767-2	157670	2800		

記号	SET	プログラミング・開発 (B2)	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
		プログラミング言語					
先		Python ゼロからはじめるプログラミング	6946-0	169460	1880		
		ゲームプログラミング					
		作れる! 学べる! Unreal Engine 4 ゲーム開発入門 第2版	6192-1	161920	3280		
		ゲームプログラミングC++	5761-0	157610	4600		
		DirectX 12の魔導書	6193-8	161930	4600		
		たのしい2Dゲームの作り方	6411-3	164110	2680		
		モバイルプログラミング					
		基礎&応用力をしっかりと育成! Androidアプリ開発の教科書 第2版 Java対応	6980-4	169800	2750		
		基礎&応用力をしっかりと育成! Androidアプリ開発の教科書 第2版 Kotlin対応	6981-1	169810	2850		
		作ればわかる! Androidプログラミング Kotlin対応	6014-6	160140	2680		
記号	SET	開発管理 (B7)	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
		エンジニア教養					
	A	ITエンジニアのための【業務知識】がわかる本 第5版	5738-2	157380	2580		
	B	先輩がやさしく教えるシステム管理者の知識と実務	5260-8	152600	1780		
		エンジニアを説明上手にする本	4759-8	147590	2200		
	A	エンジニアのための文章術再入門講座 新版	6425-0	164250	2200		
	A	エンジニアのためのWord 再入門講座 新版	6424-3	164240	2200		
		採用・人事担当者のためのITエンジニアリングの基本がわかる本	6531-8	165310	2200		
		エンジニアが学ぶ生産管理システムの「知識」と「技術」	6267-6	162670	2600		
	A	カイゼン・ジャーニー	5334-6	153340	2300		
	A	チーム・ジャーニー	6363-5	163630	2400		
		ずっと受けたかったソフトウェアエンジニアリングの新人研修 第3版	5756-6	157560	2000		
		SCRUM BOOT CAMP THE BOOK【増補改訂版】	6368-0	163680	2400		
		SCRUMMASTER THE BOOK	6685-8	166850	2500		
		ここはウォーターフォール市、アジャイル町	6538-7	165380	2280		
		アジャイルなチームをつくる ふりかえりガイドブック	6879-1	168790	2600		
		アジャイル開発とスクラム 第2版	6746-6	167460	2000		
		ITIL はじめの一步	5888-4	158880	1800		
		IoTシステムのプロジェクトがわかる本	6371-0	163710	2800		
		プロダクトマネジメントのすべて	6639-1	166390	2700		
		This is Lean	6951-4	169510	2200		
		ソフトウェア品質を高める開発者テスト	6503-5	165030	2400		
		開発手法					
		ドメイン駆動設計入門	5072-7	150720	3200		
		モダン・ソフトウェアエンジニアリング	6522-6	165220	3600		
		ライティングソフトウェア	6683-4	166830	3800		