

注文一覧
エンジニア①

2022年7月

貴社番線印

★	資格書販売ピーク商品
☆	今月のオススメ
新	当月新刊
先	先月新刊
重	重版出来(予定含む)

MEMO

②

貴店ご担当様	弊社担当

受注日 月 日
搬入希望 月 日

ISBN 978-4-7981-XXXX-X

記号	SET	プログラミング・開発(B2)	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
		プログラミング入門/理論					
		おうちで学べる プログラミングのきほん	3064-4	130640	1980		
		プログラムの絵本	4674-4	146740	1780		
		おうちで学べるアルゴリズムのきほん	4528-0	145280	2200		
		図解まるわかり プログラミングのしくみ	6328-4	163280	1680		
B		アルゴリズムの絵本 第2版	5937-9	159370	1780		
		アルゴリズム図鑑	4977-6	149770	2380		
		図解まるわかり アルゴリズムのしくみ	7160-9	171600	1680		
		プログラミングとロジカルシンキングが一緒にわかる本	6293-5	162930	1500		
B		プログラマを育てる脳トレパズル	6382-6	163820	1800		
		ゲームメカニクス大全	6473-1	164730	3980		
		コンピュータアーキテクチャのエッセンス[第2版]	6793-0	167930	4200		
		プログラミング言語					
		独習C 新版	5024-6	150240	3000		
		Cの絵本 第2版	5038-3	150380	1380		
☆	B	スラスラわかるC言語 第2版	5379-7	153790	2200		
		独習C++ 新版	5023-9	150230	3380		
		C++の絵本 第2版	5190-8	151900	1780		
B		スラスラわかるC++ 第2版	5387-2	153870	2480		
		独習C# 新版	5382-7	153820	3600		
		C#の絵本 第2版	5189-2	151890	1780		
☆	B	スラスラわかるC# 第2版	5463-3	154630	2680		
		独習Java 新版	5112-0	151120	2980		
		Javaの絵本 第3版	5037-6	150370	1580		
☆	B	スラスラわかるJava 第2版	5673-6	156730	2500		
B		Java1年生	4351-4	143510	1980		
		Java逆引きレシピ 第2版	5844-0	158440	2800		
		Java 第3版 入門編	6706-0	167060	1880		
		Java 第3版 実践編	6707-7	167070	1880		
		Spring徹底入門	4247-0	142470	4000		
		独習Python	6364-2	163640	3000		
		Pythonの絵本	5513-5	155130	1780		
☆	B	スラスラわかるPython 第2版	6936-1	169360	2300		
		Python 1年生	5319-3	153190	1980		
		Python 2年生 スクレイピングのしくみ	6191-4	161910	2200		
		Python 2年生 データ分析のしくみ	6496-0	164960	2200		
		Python3年生 機械学習のしくみ	6657-5	166570	2200		
☆		動かして学ぶ! Python Django開発入門 第2版	7419-8	174190	3400		
		Pythonではじめるアルゴリズム入門	6323-9	163230	2200		
A		Pythonトリック	5767-2	157670	2800		
		Python ゼロからはじめるプログラミング	6946-0	169460	1880		
		Python自動化簡単レシピ	6612-4	166120	2500		
☆	A	動かして学ぶ! Pythonサーバレスアプリ開発入門	6972-9	169720	2800		
重		Python FlaskによるWebアプリ開発入門	6646-9	166460	3400		
A		実践Django	5395-7	153950	3500		

記号	SET	プログラミング・開発(B2)	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
		独習アセンブラ 新版	7029-9	170290	3880		
		独習Ruby 新版	6884-5	168840	3200		
		詳解Rustプログラミング	6022-1	160220	3600		
先		Microsoft Power Automate入門	7054-1	170540	2880		
		ゲームプログラミング					
		DirectX 12の魔導書	6193-8	161930	4600		
		HLSL シェーダーの魔導書	6428-1	164280	4600		
		たのしい2Dゲームの作り方	6411-3	164110	2680		
		戦略ゲームAI 解体新書	5441-1	154410	2800		
先		実践ゲームUIデザイン	7182-1	171820	2600		
		モバイルプログラミング					
		基礎&応用力をしっかりと育成! Androidアプリ開発の教科書 第2版 Java対応	6980-4	169800	2750		
		基礎&応用力をしっかりと育成! Androidアプリ開発の教科書 第2版 Kotlin対応	6981-1	169810	2850		
記号	SET	開発管理(B7)	ISBN	CODE	本体	在庫	注文
		エンジニア教養					
B		IT用語図鑑[エンジニア編]	6910-1	169100	1800		
		ITエンジニアのための【業務知識】がわかる本 第5版	5738-2	157380	2580		
A		エンジニアのための文章術再入門講座 新版	6425-0	164250	2200		
A		エンジニアのためのWord 再入門講座 新版	6424-3	164240	2200		
		採用・人事担当者のためのITエンジニアリングの基本がわかる本	6531-8	165310	2200		
B		カイゼン・ジャーニー	5334-6	153340	2300		
		チーム・ジャーニー	6363-5	163630	2400		
		デジタルトランスフォーメーション・ジャーニー	7256-9	172560	2300		
		DX人材の育て方	7354-2	173540	2000		
		ずっと受けたかったソフトウェアエンジニアリングの新人研修 第3版	5756-6	157560	2000		
		SCRUM BOOT CAMP THE BOOK【増補改訂版】	6368-0	163680	2400		
		SCRUMMASTER THE BOOK	6685-8	166850	2500		
A		ここはウォーターフォール市、アジャイル町	6538-7	165380	2280		
		アジャイルなチームをつくる ふりかえりガイドブック	6879-1	168790	2600		
		アジャイル開発とスクラム 第2版	6746-6	167460	2000		
先		心理的安全性とアジャイル	7310-8	173100	2400		
		ITIL はじめの一步	5888-4	158880	1800		
		ITIL 4の教本	7421-1	174210	2400		
		プロダクトマネジメントのすべて	6639-1	166390	2700		
		PMBOKははじめの一步	6959-0	169590	1800		
		エンジニアのための新教養 口△で描いて、その場でわかるシンプル図解	7127-2	171270	2000		
		ITビジネスの現場で役立つ 中国サイバーセキュリティ法&個人情報保護法 実践対策ガイド	7373-3	173730	2700		
重		はじめての設計をやり抜くための本 第2版	5376-6	153760	2480		
		開発手法					
		ドメイン駆動設計入門	5072-7	150720	3200		
A		絵で見てわかるマイクロサービスの仕組み	6543-1	165430	2480		
☆		動かして学ぶ! Git入門	7085-5	170850	2200		
先		ラディカル・プロダクト・シンキング	7492-1	174920	2400		
先		ソフトウェア品質を高める開発者テスト 改訂版	7639-0	176390	2480		