

プログラミング① C/C++/VB/Java

④

| |
|-----------|
| 1. 必須書 |
| 2. 基本書 |
| 3. ロングセラー |
| 4. 専門書 |
| ★ 注目銘柄 |

MEMO

| | |
|--------|------|
| 貴店ご担当様 | 当社担当 |
| | |

受注日 月 日
搬入希望 月 日

ISBN 978-4-7981-XXXX-X / 978-4-88135-XXX-X

| 品番 | SET | プログラミング入門/プログラミング概念 | ISBN | CODE | 本体 | 在庫 | 注文 |
|----|-----|--------------------------|--------|--------|------|----|----|
| ★ | | ルビィのぼうけん | 4349-1 | 143490 | 1800 | | |
| ★ | | ルビィのぼうけん コンピューターの国のルビィ | 3877-0 | 138770 | 1800 | | |
| ★ | | 親子で楽しく学ぶ! マインクラフトプログラミング | 4911-0 | 149110 | 1800 | | |
| ★ | | ピスケットであそぼう | 4305-7 | 143050 | 1800 | | |
| 1 | C | おうちで学べる プログラミングのきほん | 3064-4 | 130640 | 1980 | | |
| 1 | B | プログラムの絵本 | 4674-4 | 146740 | 1780 | | |
| 2 | A | プログラマ脳を鍛える数学パズル | 4245-6 | 142450 | 2580 | | |
| 3 | | その数式、プログラムできますか? | 4110-7 | 141100 | 2600 | | |
| 3 | | その理屈、証明できますか? | 4099-5 | 140990 | 2800 | | |
| 新 | | アルゴリズム図鑑 | 4977-6 | 149770 | 2380 | | |
| 2 | | おうちで学べるアルゴリズムのきほん | 4528-0 | 145280 | 2200 | | |
| 3 | | アルゴリズムの絵本 | 0452-2 | 104520 | 1680 | | |
| 2 | | なっとく! アルゴリズム | 4335-4 | 143350 | 2500 | | |
| 4 | | ガベージコレクション | 3420-8 | 134200 | 4200 | | |
| 新 | | アジャイル時代のオブジェクト脳のつくり方 | 3465-9 | 134650 | 2800 | | |
| 品番 | SET | C/C++/C#/VB | ISBN | CODE | 本体 | 在庫 | 注文 |
| 2 | | 独習C 第4版 | 1577-1 | 115770 | 3200 | | |
| 3 | | 10日でおぼえる C言語入門教室 第3版 | 2966-2 | 129660 | 2200 | | |
| 1 | B | Cの絵本 第2版 | 5038-3 | 150380 | 1380 | | |
| 1 | C | スラスラわかるC言語 | 2581-7 | 125810 | 2200 | | |
| 3 | | これならわかる C 入門の入門 | 0847-6 | 108470 | 1600 | | |
| 3 | | これならわかる トレーニングドリルC | 1322-7 | 113220 | 1600 | | |
| 3 | | C言語改訂版① はじめてのプログラミング | 1806-2 | 118060 | 1880 | | |
| 3 | | C言語改訂版② はじめて学ぶCの仕組み | 1807-9 | 118070 | 1880 | | |
| 3 | | 独習C++ 第4版 | 1976-2 | 119760 | 3200 | | |
| 2 | | C++の絵本 第2版 | 5190-8 | 151900 | 1780 | | |
| 1 | | スラスラわかるC++ | 3406-2 | 134060 | 2280 | | |
| 3 | | C/C++辞典 第3版 | 1201-5 | 112010 | 2800 | | |
| 4 | | C++プライマー 第5版 | 4300-2 | 143000 | 7800 | | |
| 3 | | 独習C# 第3版 | 2220-5 | 122200 | 3800 | | |
| 2 | | 10日でおぼえる C#入門教室 | 2856-6 | 128560 | 2800 | | |
| 2 | | C#の絵本 | 1461-3 | 114610 | 1780 | | |
| 1 | | スラスラわかるC# | 2582-4 | 125820 | 2500 | | |
| 3 | | C#逆引きレシピ | 4396-5 | 143960 | 2900 | | |
| 1 | | Visual Basicの絵本 | 2253-3 | 122530 | 1780 | | |
| 3 | | 独習ASP.NET 第5版 | 4402-3 | 144020 | 3800 | | |
| 2 | | ASP.NETの絵本 | 2003-4 | 120030 | 1780 | | |

| 品番 | SET | Java/JSP | ISBN | CODE | 本体 | 在庫 | 注文 |
|----|-----|------------------------------------|--------|--------|------|----|----|
| 2 | | 独習Java 第4版 | 1715-7 | 117150 | 3200 | | |
| 3 | | 独習Java サーバサイド編 第2版 | 3049-1 | 130490 | 3600 | | |
| 3 | | 10日でおぼえる Java入門教室 第3版 | 2019-5 | 120190 | 2600 | | |
| 1 | B | Javaの絵本 第3版 | 5037-6 | 150370 | 1580 | | |
| 1 | C | スラスラわかるJava | 3079-8 | 130790 | 2500 | | |
| 2 | | Java逆引きレシピ | 2238-0 | 122380 | 2800 | | |
| 3 | | これならわかる Java 入門の入門 第2版 | 1456-9 | 114560 | 1600 | | |
| 3 | | これならわかる トレーニングドリルJava | 1326-5 | 113260 | 1600 | | |
| 2 | | Java 第2版 入門編 ゼロからはじめるプログラミング | 5184-7 | 151840 | 1880 | | |
| 2 | | Java 第2版 実践編 アプリケーション作りの基本 | 5183-0 | 151830 | 1880 | | |
| 2 | | 即戦力にならないといけぬ人のためのJava入門 (Java 8対応) | 4407-8 | 144070 | 2980 | | |
| 3 | | 10日でおぼえる JSP & サーブレット入門教室 第4版 | 4034-6 | 140340 | 2800 | | |
| 4 | | Spring徹底入門 | 4247-0 | 142470 | 4000 | | |
| 4 | | Java EE 7徹底入門 | 4092-6 | 140920 | 3800 | | |
| 4 | | Gradle徹底入門 | 3643-1 | 136430 | 3800 | | |
| 4 | | Play Framework 2徹底入門 | 3392-8 | 133920 | 3800 | | |
| 4 | | RxJavaリアクティブプログラミング | 4951-6 | 149510 | 3600 | | |
| 品番 | SET | 特化言語 | ISBN | CODE | 本体 | 在庫 | 注文 |
| 4 | | Scalaパズル | 4503-7 | 145030 | 3000 | | |
| 4 | | Scala逆引きレシピ | 2541-1 | 125410 | 3200 | | |
| 4 | | スターティングGo言語 | 4241-8 | 142410 | 2980 | | |