

「FINAL FANTASY」
シリーズ

「聖剣伝説」シリーズの

imc
ILLUSTRATION
MASTER CLASS

リードアーティストが教える!

イラストの基礎と技法

- ツール
- 描画テクニック
- 質感の表現
- パースの基本 ほか

ゲームデザインの全仕事

- コンセプトアート
- キャラクターデザイン ほか

「描く」を仕事にする方法

- ポートフォリオの作り方
- 仕事のもらい方 ほか

SE
SHOENISHA

仕事につながる背景の描き方

ゲームデザイナーが教える 基礎から学んで仕事を取れるようになる方法

R.E.C 著