

「知っているつもり」を打ち破れ!

# Goを突き詰める 至高の 25問!

プログラマ脳  
エクササイズ  
シリーズ

第2弾

SE  
SHOEISHA

Exercise Go プログラマ脳を鍛える至高の問題集

- マップと  
値の取得
- 型推論と型変換
- チャンネルの  
仕組み
- Goの数値型
- 競合状態 etc.



978-4-7981-9021-1